

## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

### Vaartserijn

- 1) **Manoevreren bij Amaliabrug**, voor en achteruit door de barrier, met wind mee en tegen.



Zowel met een 2 of een 4 kan er tussen deze meerpalen en barrier gemanoevreerd worden. Het kan vanaf twee kanten, maar ook voor- en achteruit. Doe het eerst als het windstil is, daarna met wat wind. Hoe doe je het? Ga er schuin voorliggen en kom rustig aanvaren. (een roeier is al voldoende). Omdat je schuin insteekt, kunnen de riemen om de beurt per positie worden ingetrokken en weer worden uitgezet. (Daar dus niet slippen) Bij wind wordt je weggezet, wacht dan niet te lang met handelen. Je kan alles gebruiken om er veilig doorheen te komen. (Met de hand afhouden, riemen tegen de palen uitzetten met de tip, balans houden) Bij deze oefening moet je de roeiers verschillende individuele opdrachten kunnen geven. Er is er altijd een die de boot in balans houdt, een die bezig is om er doorheen te komen en de overige 2 houden de boot op positie door een haaltjes, strijkje, slippend in of uit te zetten of te ronden. Je hebt alles nodig aan mogelijkheden!

- 2) **Aanleggen aan de trap**, aan B|B en SB, zowel vooruit en achteruit, met wind mee en tegen.



Landt aan onder een hoek van 35 graden, stuur op tijd terug, met de riemen aan de walkant omhoog en aan de andere kant met het blad op het water en de roeiers op de waterkant laten leunen. De riemen pas als bedankt geven als de boot stil ligt. Afhankelijk van de dwarswind, met wat meer vaart aanlanden en scherper insturen (tegenwind), of juist in laten drijven (wind mee). Bij wind mee in de lengte van het kanaal, vaart er uit halen en direct bij de 1<sup>e</sup> mogelijkheid insturen, zodat de boot langs de kant kan drijven. Riemen hoog aan de walkant en bij gebruik van vast roeien, tegenstuur geven, anders kom je niet bij de kant. Bij wind tegen lig je vrijwel direct stil. Dan kan er met meer vaart aangeland worden. Als stuur moet je dan sneller werken. Bij wisselen, let op de gladheid ontstaan door bladeren of alg. Bij uitzetten, kan de gelaagde trap gebruikt worden om tree voor tree af te zetten met de tip van de riem. Daarna kan met slippend uitzetten meer ruimte gemaakt worden om roeiend weg te komen. Oefen dit zowel aan BB als SB met en tegen de wind in.



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

- 3) **Museumhaven** Ronden, nemen van nauwe passages en rondkijken.



*Soms liggen de schepen hier naast elkaar, met een smalle opening er tussen. Vaak loopt er een stroomkabel door of over het water om de schepen van stroom te voorzien. Gebruik half slippen om er dan in te komen. Bij de museumwerf, worden de schepen d.m.v. lorries staande op een aflopende slee de werf opgetrokken. Vaak staan er een paar onder water, daar staat dan een metalen buis op, vaar daar niet tussendoor, (waterdiepte). Dit water leent zich prima om het oefenen van ronden om de as van de boot te testen (zowel over BB als over SB. Het kan ook met halen en strijken). Het gaat soms beter als alleen de slag en de boeg ronden, i.p.v. de hele crew.*

- 4) **Oranjebrug** Liggen onder de brug, roeiers een voor een omhoog laten komen, riemen andersom vasthouden, elle boog op de boord.



*Deze brug is niet zo laag als de twee in de Doorslag, maar moet wel liggend genomen worden. Leg ruim van te voren uit wat liggen in de boot inhoudt! Let op de snelheid van de boot, mik op het naam van de brug, want dat is het midden van het vaarwater. Check of iedereen laag genoeg ligt, voordat je zelf ook gaat liggen. (zittend op het voetenplankje). Zorg er voor dat de crew de riemen onderhands vastpakken met de elle bogen op de boorden en de handen op dezelfde hoogte. Met de bladen op het water. Onder de brug kan de stuur de boot aan het plafond doortrekken, De balk onder de brug is een goede richtlijn om koers te houden. Voorbij de brug de crew één voor één overeind laten komen, i.v.m. stabiel houden van de boot. Als laatste komt de stuur overeind.*

## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

- 5) **Aanleggen aan de trap** in de 1<sup>e</sup> sluis zowel BB als SB, zowel voor als achteruit.



*Het verschil met de de trappen genoemd onder 2 is dat je de riemen aan de walkant laat slippen en hoog laat houden, om aan de kant te komen. Denk aan waar de wind vandaan komt en eventuele stroming en gladheid op de onderste tree. Bladen aan de waterkant op het water laten liggen, da's de veiligheid. Afhankelijk van de waterhoogte moet je meer of minder het gewicht op de waterkant zetten om er met de riggers overheen te komen. Bij te veel vaart, kan je maximaal vastroeien doen aan de waterkant of één roeier laten houden als de rest de bladen op het water houdt. Geef hierbij tegenroer om niet van de kant af te drijven. Als de boot stilligt, dan bedankt gebruiken om de riemen op de trap te laten leggen. Kies een niet glad stuk uit om te wisselen. Uitzetten: Laat de crew eerst wat leunen op de waterkant om de riggers aan de walkant vrij te krijgen. Na het met de hand uitzetten door de boegroei, waarbij je als stuur hetzelfde doet, is er ruimte om gecontroleerd uit te zetten tegen de wand, waarna je doorgaat met slappend uitzetten. Bij voldoende ruimte start je met roeien.*

- 6) **Aanleggen aan de trap** in de 2<sup>e</sup> sluis zowel BB als SB, zowel voor als achteruit.



*In de 2<sup>e</sup> sluis (bij de Lek) ligt de eerste tree van de trap hoger in vergelijking met de 1<sup>e</sup> tree in de 1<sup>e</sup> sluis. Uitstappen door de stuur is hier lastiger. Hoe doe je het? Kom naar de walkant en laat de riemen aan die kant op tijd slippen. Laat ze naast de boot in het water drijven, waarbij de bemanning op de bladen die aan de waterkant op het water liggen leunen.. Zorg dat de boot iets schuin bij de oever ligt met de achtersteven. Laat de crew, waar mogelijk om de beurt de kant vasthouden. Blijf bij het uitstappen van de stuur, als stuur zo laag mogelijk zitten,*

## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

*om de toch al lastige balans door de crew te kunnen blijven vasthouden. Andersom is dat net zo. Snel en laag het lichaamsgewicht verplaatsen om in de boot te komen. Bij het wisselen van roeiers, houdt de stuur de rigger aan de walkant stevig vast en vangt daarmee eventuele wiebel op. Uitzetten kan door slippend uitzetten aan de walkant.*

- 7) **Bij stroming**, door spuien, oproeien naast de stroom (SB) en met neus in de stroom draaien voor terugvaart.



*Afhankelijk wat nodig is aan water zal de spuisluis een beetje of helemaal open gezet worden. Je kan het al zien zodra je de Vaartserijn op komt. Bouw het langzaam op, zodat je ervaring opbouwt. Naarmate je naar achteren vaart is de stroom krachtiger en moet je sneller zijn met commando's. Zolang je zelf snelheid vasthoudt blijft de boot goed bestuurbaar. Deze spuisluis ligt in een kromming. De stroming is daardoor sterker aan de oostkant. Hoe doe je het? Oefen eerst voor de kippenbrug, daarna in de 1<sup>e</sup> sluis en vervolgens in de 2<sup>e</sup>. Dit is afhankelijk van de stroomsterkte. Als je aan de westkant, dus aan de straatkant aan SB opvaart kan dat goed gecontroleerd worden uitgevoerd. Zodra de neus van de boot in de snellere hoofdstroom komt wordt de boot naar BB weggeduwd. Als je wilt draaien, onmiddellijk gaan ronden over BB. Als je er doorheen wilt varen, dus tegen de stroom in, kracht zetten op de riemen en fors tegensturen om de boot op de stroom te houden. Dicht bij de inlaat zal je sneller moeten reageren en vooral snel moeten ronden en wegvaren om op tijd recht voor de hoge brug te liggen. Doe dit alleen met een ervaren crew die weet wat er moet gebeuren.*

### Frederiksoord

- 1) **Met een twee, erin rond en er weer uit.** (half slippen of een boord slippen aan de kant waar de wind staat)

*Ga op zo'n 25-30 meter en zo'n 5 meter uit de oever voor de brug liggen. Neem eerst door met je crew wat je gaat doen en voer het dan uit.*

*Hoe doe je het? Doe het eerst bij windstil weer, Je kan het dan heel rustig uitvoeren. Met wind moet je extra rekening houden met verlijeren, dus goed tegenstuur geven en sneller reageren. Bij het naderen laat je de riemen aan BB half of heel slippen, als je er te dicht op zit. Mik op het midden van de brug en laat onder de brug beide boorden HALF slippen. Drijf er rustig onderdoor en laat dan de riemen uitzetten. De crew hoeft bij deze brug niet te bukken. Bij wind uit het westen, start dan meer naar het midden (10 meter) van het water voor de aanloop. Laat*



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

*bij de brug de riemen aan SB slippen en stuur zelf dichters daar de muur toe, maar denk aan de riggers! Riemen aan BB liggen dan op het water, bemanning leunt dan ook wat op BB. In de zomer liggen de boten van de zeeverkenner aan de oever. Je kan hier gewoon langs. Met een twee kan je er achter ronden als je dat gelijkmatig doet. (30-50 cm aan beide kanten is er over). De sluis die er achterin ligt is buiten gebruik. Terug varen is goed insturen, ook hier kies van te voren wat je gaat gebruiken, slippen BB of beide boorden HALF slippen. Kom je stil te liggen kan je door één roeier slippend in- of uit te laten zetten de zaken herstellen. Voor verkort roeien is het te smal.*

- 2) **Met een vier erin en er achteruit weer uit.** (om de beurt riemen naar binnen schuiven en weer uitzetten, verkort roeien kan ook).

*Het gaat een keer voorkomen dat je als stuur de verkeerde doorgang kiest tijdens een tocht op onbekend water. Door dit in deze smalle doorgang te oefenen, krijg je ervaring hoe je dat doet. In basis, is het zo dat onder de hoek je er invaart je er ook weer uit kan komen. Het grote verschil met een twee is dat je er met een vier achteruit uit zal moeten. Doe dat met alle mogelijkheden die er zijn. Omdat de boot veel langer is dan de brug, heb je altijd ergens ruimte waar kan worden gestreken met de riemen. Maak een keuze uit riemen geroeid (gekruid over de boot) of te laten slippen (langs de boot) en pas dit individueel toe. Pas verkort roeien toe als dat kan (Beide riemen een stuk naar binnen halen en dan met kleine strijkjes eruit roeien) Afhouden van de brug kan altijd met de hand. Zorg dat het roertje bij achteruit varen met het roerblad van de kant af staat.*



### Passantenhaven

- 1) **Rondvaren om de paal**, zowel met een twee als een vier, met wind mee en er tegen in en ook zowel voor- als achteruit.

*Er ligt nu een boot (wordt aan gewerkt door Ruud met het bestuur van WV Plettenburg) maar normaal is het in de winter altijd vrij. Er is rondom de paal altijd 6 meter breedte aan ruimte om er met een 2 of 4 omheen te kunnen draaien. De kunst is hoe!*

- A) *Begin met een twee bij windstil weer en kies de doorgang uit het westen. Ga er recht en in het midden van het beschikbare water voor liggen en vaar langzaam naar binnen tot de paal tussen de roeiposities 1 en 2 is. Leg de boot stil en ga gelijkmatig ronden over BB. Let er op dat de boot rustig om zijn as draait (dus niet voor of achteruit gaat) Let op achterkant met het roertje t.o.v. de kant! Tussentijd iets sterker halen of strijken kan, om de boot in positie te houden, slippend in- of uitzetten kan ook.*
- B) *Op dezelfde positie starten, maar dan dicht tegen de paal aan naderen. Riem aan BB van positie één naar binnen trekken en achter de paal weer uitzetten. Laat de paal tussen de riggers komen en gebruik ronden, halen of strijken door de boeg of slagroeier om de boot onder dat ie voor- of achteruit gaat om de paal te krijgen. De roeier die vrij is kan de paal afhouden of de boot stilhouden door de riem er tegenaan te plaatsen.. Het voordeel is dat de riemen aan SB altijd vrij zijn en er meer ruimte is. Zodra de boot met de neus richting de uitgang ligt kan je door slippend uitzetten aan BB van de paal afkomen.*
- C) *Beide methodes kunnen worden toegepast bij het achteruit varen om dezelfde manoeuvre uit te voeren.*
- D) *Bij wind komt daar extra het verliezen bij van de boot en kan de boot te snel gaan. Over het algemeen moeten de commando's dan sneller worden uitgevoerd.*



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

- E) *Deze vaardigheid toepassen met een vier kan ook, maar de ruimte om te kunnen draaien is dan kleiner. Ook nu kies je er voor om het midden van de boot, nu tussen positie 2 en 3 ter hoogte van de paal te houden en dan te draaien. De stuur zal hier scherper moeten reageren op bewegingen. Met wind mee of tegen is het nog lastiger. Let op het verlijeren.*



- 2) **Vooruit en achteruit parkeren** tussen de havenarmen in.

*Doe het eerst een keer wanneer er geen wind staat. Over het algemeen komt de wind, die zorgt dat je uit koers raakt bij het inparkeren, uit het westen. Ga er recht voor liggen en kom rustig naar binnen. (Laat één roeier het uitvoeren). Laat boeg kijken wat je nog aan ruimte over hebt. Als je het vaker hebt gedaan weet je precies tot aan welke roeier de boot naar binnen kan. Bij wind kan de stuur juist meer insturen aan de SB kant. Bij uitdrijven, ga je vanzelf naar het midden, dan wel naar BB. Gebruik eventueel de riemen tegen de wand van de drijvende steiger om de boot in het midden te houden. Er uit: Leg de boot met de kont schuin op de richting van de wind, waarna je de boot er uit strijkt. Als de boot vrij is van de steiger, dan zo snel mogelijk met de neus tegen de wind in gaan liggen om verdere acties te kunnen uitvoeren.*

*Bij het achteruit inparkeren heb je geen roertje ter beschikking, je zal het met commando's moeten doen. De roeier (s) moeten reageren om de boot gecontroleerd naar achteren te krijgen. Je kan het zelf in de gaten houden door naar achteren te kijken, maar dat kan je ook aan je slag vragen.*

*Ook hier geldt, meer wind is sneller reageren. De manier waarop is voor een 4 hetzelfde. Maar een 4 zal eerder worden weggeduwd door de wind aan het gedeelte was buiten steekt. Het helpt om de riemen met de tip gecontroleerd tegen de wand te zetten om de boot onder controle te houden.*



- 3) Doorvaren naar achteren (**oefenen bij lagerwal** bij westen wind), Hoe kom je er uit!

*Achter in de Passantenhaven kan je het aanmeren aan de steiger aan de flatkant oefenen, met name het iets verder rondan aan lager wal en van lager wal weg van zien te komen, is lastig! Als er wind staat, die het je lastig*



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

maakt, zal die altijd uit het westen komen. Gebruik na het uitzetten met de tip, direct slippend uitzetten aan de walkant. Om terug te komen met de neus in de wind is dat moeilijk en vraagt het om snel rondwerk of halen aan één kant.



### Merwedekanaal van zuid naar noord

- 1) **Een acht draaien rond de 2 palen** bij de Koninginnensluis. Het kan zowel met een twee maar ook met een vier. Ook hier kan het zowel voor als achteruit en met wind mee en wind tegen.



*Bij de Koninginnensluis staan langs de oostkant (Jaagpad) een drietal meerpalen en de remming zelf bij de ingang van de sluis. Hier kan het draaien van een 8 geoefend worden om de palen heen. Het kan met een twee, maar ook met een vier. Begin als eerste in een windstille situatie, dan kan het ronden, tikje halen of strijken, slippen, uitzetten heel langzaam worden uitgevoerd. De 8 draaien is lastiger dan het paal draaien in de Passantenhaven, maar heeft alle kenmerken er van, maar dan dubbel! De ene doorgang is smaller dan de andere. Wind kan je helpen, maar ook tegenwerken. Het hangt van je keuze af van aanpak. Kies je eerst het smalle gat, ga er dan iets schuin in en gebruik wat bij de Barrier van de Amaliabrug staat. Kijk ook wat er bij het "paaldansen" in de Passantenhaven staat. Het is precisiewerk waarbij je alle commando's/manoeuvres kan gebruiken. Het bredere deel is iets makkelijker om in te komen en om de paal te kunnen draaien. Staat er wind, drijf er dan in, reageer sneller en stuur vooral goed in. Laat eerst een ervaren stuur het voordoen en dan het zelf nadoen onder dezelfde omstandigheden. Blijf zo dicht mogelijk bij de meerpalen en houdt de bediening van de sluis in de gaten!*

## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

### 2) Aanlanden aan de **Barrier** van de Wiersebrug (voor- en achteruit, aan BB en SB).



*Met wind mee drijf je er eigenlijk gewoon naar toe, heb je wind tegen dan kan je slippend in- of uitzetten gebruiken. Let op je roertje door dat van de kant af te houden. Doe deze oefening aan beide kanten, zodat je merkt wat de wind doet met de boot. Afhankelijk van de waterhoogte, kan je de riemen aan de Barrierkant onder of over de balk heen zetten. Daarmee heb je aan beide kanten balans. Bij het uitzetten doe je dat eerst met de hand en dan de riem tegen het houtwerk aanzetten om af te duwen. Achteruit is lastiger, maar komt op hetzelfde neer.*

### 3) Een **180 graden en 360 graden draai** kunnen maken zowel over BB als over SB. **Onder de Wiersebrug.** Zowel met een twee als vier.



*Voordat je bij de Wierse brug komt kan je al aan de oever zien of het water hoog of laag staat. (De paaltjes zijn bij laag water zichtbaar) Het is ook te zien aan het houtwerk van de Barrier, (ruimte tussen de balk en het water) en aan de hoeveelheid groene alg aan het steen van de brug aan beide kanten. Met deze gegevens weet je of je moet laten bukken ja of nee. Ja kan ook kijken over de hoofden van de roeiers of er ruimte zit tussen het dak en de hoofden. Bij twijfel altijd bukken.*

*De onderkant van de brug heeft bij de in en uitgang een betonnen rand die lager is dan het dak (scheelt 10/15 cm). Onder de brug steken een paar metalen pijpjes uit. Dat is de afwatering van de brug bij regen. Stuur daar s.v.p. naast, ze druppelen na regen lang na! We varen er vaak onderdoor, maar toch hangen er stofdraden van het plafond naar beneden. Om de boot in het midden onder de brug te laten varen mik op het schuine betonnen voetje van de slagboom. (Zie foto)*

*Hoe doe je het ronden? Leg de boot stil, let op eventuele wind die je kan wegduwen. Je kan met een twee of een vier hier ronddraaien. Laat je boegroeier meekijken naar de ruimte die je over hebt bij het ronden tussen de punt en de brug Kijk zelf naar achteren, voor hetzelfde. Als de boot in het midden ligt, is het middelpunt, van de boot waar je omheen draait belangrijk, die moet namelijk op dezelfde plaats blijven (in een twee tussen de beide roeiers*





## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

en in een vier tussen positie 2 en 3). Oefen zowel het BB als het SB ronden. Laat het langzaam uitvoeren, zodat je de tijd hebt om in te grijpen. Leg de nadruk op gelijkmatig ronden, dus even hard halen en strijken. Doe het met vaste bank, dan heb je meer tijd om het goed te doen. Houdt ondertussen het dak in het midden in de gaten of de boot niet van het middelpunt afkomt! Zodra je harder laat strijken of halen wordt het gecontroleerd draaien alleen maar moeilijker. Omdat ronden over SB minder wordt gedaan is dat ook lastiger om de boot om de as te laten draaien. Na 180 graden, doe je ook een 360 gradendraai naar beide kanten. Bij de vier kan je kiezen om het alleen door je slag en boegroeier te laten uitvoeren.

- 4) Het nemen van het **smalle gedeelte onder de Wiersebrug**. Dat kan nog steeds met de er voor en na liggende pleziervaartuigen.



Pak het smalle gedeelte bij voorkeur met wind mee, dan kom je er altijd makkelijk uit. Als er geen boot ligt kan je ruim van te voren langs de wal gaan varen en er recht invaren. Nu ligt er een boot, dan steek je er iets schuin in. Je kan eerst slippen SB doen, erna onmiddellijk uitzetten en dan of aan beide boorden HALF slippen, of aan BB slippen. De stuur zorgt er voor dat de boot bij HALF slippen in in het midden ligt. Bij slippen BB ligt de boot zo dicht mogelijk naar BB van het water. Zorg er voor dat de crew weet wat je gaat doen, voordat je het uitvoert! Bukken hoort daar ook bij. Als stuur houdt je de boot op koers! Als er te weinig vaart is dan kan je via het plafond de boot doortrekken. De crew houdt en alle tijden de bladen op het water en zit stil. Bij het uitkomen stuur je de boot al wat naar BB en laat je de boegroeier uitzetten en de boot roeiend er uit trekken. Je kan dat met sterk SB doen en de rest van de ploeg bijzetten wanneer ze ook vrij zijn om te kinnen roeien. Met wind tegen vervalt de vaart die je loopt bij de ingang heel snel. Dan is het gecontroleerd doortrekken van de brood door de stuur essentieel. Laat een ervaren instructeur het eerst voordoen, voordat je het zelf gaat uitvoeren.

- 5) Het kunnen **aanlanden aan het vlot**, zowel met wind mee als tegen, maar ook zowel over SB en BB, ook achteruit met een twee en een vier en tussen andere boten in.



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

*Kom onder een hoek van 35 graden naar het vlot. Dat is vanuit het zuiden vanaf het bord en vanuit het noorden vanaf de bushalte aan de overkant van het kanaal. Oefen dit als het vlot vrij is. Zorg bij achteruit aanlanden het roer van de kant af staat. Op een leeg vlot is het makkelijk, maar inschatten en tussen andere boten inparkeren vraagt om veel oefenen. Houdt ook rekening met wind mee en tegen, waarbij het snel stilliggen of het doorlopen van de boot een rol speelt. Bij houden, doe je dat nooit met allemaal, omwille van de balans (één is zat). Met de riem maximaal 45 graden, vast roeien toepassen aan BB, als de riemen aan SB zweven over het vlot. Pas bedankt geven als de boot stil ligt (let op het niet schuren van de riemen over het vlot. Ook bij afstellen! Bij oostenwind is het verstandig om aan het achterstuk bij de roeibak aan te landen. Vooraan wordt je bij deze windrichting van het vlot weggeblazen. Met westenwind hoef je niets te doen, dan drijf je altijd naar de kant!*

- 6) Met twee boeien in het water voor het vlot, waar omheen een 8 gedraaid moet worden. Daarbij zijn de boeien, palen. Er moet dus worden geslipt bij de boei of bij de kant. Met wind mee en tegen en ook achteruit met zowel een twee als een vier.

*Voordat je gaat oefenen bij de paal of een 8 gaat draaien bij de sluis, oefen je dat draaien voor het vlot, door 2 boeien met een stenen anker op een korte afstand van elkaar en het vlot neer te leggen. De boeien zijn virtuele palen. Dus daar ga je niet overheen, maar moet je slippen en uitzetten en maak je gebruik van alle mogelijkheden in commando's, inclusief verkort roeien en voor verschillende roeiers andere opdracht, zoals boeg BB halen, slag strijken aan SB enz. Denk daarbij altijd aan dat er altijd iemand de balans in de boot houdt. Laat iemand het met ervaring het eerst eens voor doen en probeer het na een paar keer oefenen sneller te doen, zowel is vaart als commando's.*

- 7) Binnen gaan in de **Schalkwijkerwetering**, in het begin, over paaltjes, takken of de boot. Daarna beide boorden half slippen en eventueel bukken onder het bruggetje. Achterin voor de resten van de sluis ronden met een twee. Op een plaats is het mogelijk om een vier te laten ronden, daar is het water iets breder!



*Het invaren van de Schalkwijkerwetering kan tot aan de restanten van het sluisje bij de Hollandhaven. In het najaar is het 't mooist qua natuur, maar in de winter, zijn de oevers ontdaan van waterplanten en is er meer*



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

ruimte. Op het breedste stuk kan je met een vier ronden. Met een twee kan het net voor het oude sluisje. De ingang heeft was verrassingen in petto voor, met zoals de 30 meter verderop gelegen brug. Paaltjes, drijvende eilandjes van wit perspex, overhangende takken, zowel aan BB als SB, een duikplank en een bootje kom je tegen. Allert en juist reageren is hier geboden.

Hoe doe je het? Ga recht voor de ingang en in het midden liggen. Hindernissen kan je met laat lopen oplossen, dan zweef je er met de riemen over heen, gebruik beurtelings slippen BB of SB. Denk om het bukken bij overhangende takken. Voor de brug een of twee klapjes met de riemen en aan beide boorden HALF slippen, waarbij de boot in het midden er onder door moet. Denk aan het bukken. Drijf er rustig voorbij daarna kan je al laverend door naar achteren. NB. Aan SB staan perenbomen en achterin een zure kers! Bij het ronden met de twee is het kijken waar het kan. Overal is er een zachte oever, dus zit je in de kant is dat niet erg, oefenen dus! Met een vier zal je achteruit moeten tot het brede stuk. Daar kan je dan ronden en terugvaren. Laat het vooral eens voordoen hoe je het moet doen en doe het dan zelf.

### 8) Bij de woonboten.

Ga hier heen met minimaal twee boten. Leg er een stil en de andere boot gaat er zo dicht mogelijk voor, maar ook achteruit om heen. Gebruik alle commando's om dit voor elkaar te krijgen. Met drie boten wordt het lastiger omdat je dan elkaar in de gaten moet houden.

### 9) Rondje draaien rond de Plettenburgerbrug (hoge brug), met wind mee en tegen, zowel voor- als achteruit. De kunst is om er zo dicht mogelijk bij het middeiland te blijven. Alles aan commando's gebruiken.



Ga om het eiland draaien als het kanaal vrij is aan beide kanten. Aan de kant van de wind vandaan komt moet je verder vanaf blijven. Aan de achterkant kan je scherp bij eiland ronden met sterk halen SB. Begin om 'm ruim te nemen en ga naarmate de doorkrijgt wat je kan doen, er dicht opzitten (60 cm) met slippen van de riemen, met bladen op het water aan de eilandkant. Je zal zien dat met wind mee of met wind tegen er twee totaal verschillende situaties ontstaan. Ook bij het andersom pakken van het eiland geeft die verschillen. Laat het eerst maar voordoen, voordat je het zelf gaat doen.

### 10) In de lege haven van Hateboer kan geoefend worden met het **aanleggen aan een hogere wal**, leg boeien in het midden dan kan er omheen geoefend worden met er omheen te draaien in een 8 vorm. Voor- en achteruit.



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2



*Aan de hoge wal aanlanden (zowel aan BB als SB) doe je onder de normale 35 graden hoek. Laat de riemen aan de binnenkant slippen en zorg dat de crew aan de waterkant de riem met het blad op het water liggen. Hang ook iets op die kant. Pak om de beurt de wal vast en blijf de balans in de gaten houden.*

*In de hoek liggen zwarte plastic drijvers die aan elkaar vastzitten daar kan je ook aanmeren (met de achterkant er langs en de riemen vrij), oefenen maar! Als je de boeien met stenen anker meeneemt kan je daar ook oefenen met het draaien in een achtvorm.*

*Door de ligging kan je last hebben van wind die je naar binnen drukt, houdt dat in de gaten!*

- 11)** Iets verder is onze **eerste roeilocatie. Aanleggen bij de steiger** kan voor- en achteruit met een twee of vier.



*Het voor en achteruit aanlanden kan aan twee kanten van het hoekige vlot geoefend worden. Let op verlijeren als je probeert binnen te komen. Soms moet je bewust meer aan de zijkant gaan liggen bij de start. Zodat je profiteert van de wind, om goed uit te komen bij het vlot. Oefen het met vooruit en achteruit aanlanden. Gebruik alle commando's incl slippend in of uit te zetten, zonder de veiligheid uit het oog te verliezen. Vraag aan je boeg om mee te kijken of het kanaal vrij is, want door dit parkeren heb je geen voorrang op het verkeer op het kanaal..*

- 12)** Veertig meter verder is **een smalle sloot**, met paaltjes in het water aan een kant. Probeer er maar in en uit te komen met een twee of vier.

## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2



*De uitdaging van dit smalle slootje met een stenen oever aan SB en paaltjes deels onderwater aan BB is om er op commando's in en uit te komen. Echt helemaal naar binnen gaan.*

*Hoe doe je dat? Gebruik de oevers om de boot terug in het kanaal te krijgen en in het midden te blijven. Zet een riem tegen de stenen kant bij een naad en duw voorzichtig. Een riem kan aan de andere kant achter een paaltje gezet worden om de boot er uit te duwen. Je kan ook de boven je hoofd hangende takken gebruiken om er uit te komen. Normaal hebben we voor dit doel een peddel aan boord, want daar gaat het 't gemakkelijkste mee!*

- 13) Vlak voor de Doorslagsluis is **een platform, waar in het verleden de Ideaal lag** en waar nu een werkplateau ligt. Aanmeren op de vierkante meter kan daar worden geoefend als het weer vrij is.



*Bij deze meerpaal lag vroeger in de zomer de Ideaal afgemeerd, nu ligt daar de werkschuit die gebruikt wordt om de kades te herstellen. Als die vrij is, kan je hier pinpoint aanlanden oefenen, waarbij de stuur bij het stenen plateau en de achterliggende trap er uit kan. Door de boot te verplaatsen vanaf het plateau kunnen ook de roeiers hier er uit om bijvoorbeeld de wisselen. Om er te komen, moet er met kleine haaltjes, strijkjes en slippend in- of uitzetten het aanlanden bereikt worden.*

## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

### 14) Aanlanden aan de oever bij het theehuis vlak voor de Rijnhuizenbrug.

- A) *De oever bestaat uit rechtop staande paaltjes, met daar achter hier en daar wat gaten en een aflopend gras talud. Aanlanden (voor- en achteruit) kan hier worden geoefend. Let op scheepvaart, golfslag en windrichting. Zorg dat de riemen aan de walkant zweven en dat de crew wat op de waterzijde hangt, met plat op het water liggende bladen. Hier en daar zitten wortelpartijen van bomen, die onder water zitten. Er kan zowel voor als na de paal worden aangeland. Wegkomen van de wal? Eerst kijken of het vaarwater vrij is! Gebruik de tip van de riem om uit te zetten, slippend of gecontroleerd uitzetten kan ook.*
- B) *Iets meer richting de brug staan er palen met liggend houtwerk (remming, remwerk of de Barrier genaamd), ook hier kan aanmeren geoefend worden. Let op het hout onder water is glad.*



### 15) Aanlanden aan de steiger aan de andere kant ook vlak voor de Rijnhuizenbrug.

- A) *De remming wordt 's zomers gebruikt door de jeugd om er vanaf te springen, wij kunnen het gebruiken om het aanlanden te oefenen. Afhankelijk van de waterhoogte, kan je riemen er boven of onder langs insteken om bij de kant te komen. Let ook op de riggers of dat gaat.*
- B) *Bij de steiger zelf is de waterhoogte ook van belang voor wat je gaat doen. Bij laag water kunnen de riemen onder de steiger door. Bij hoog water kunnen ze er boven op. Denk wel om de kikkers en afmeerpaaltjes bij het insteken. Ga zo liggen dat het achterschip het dichtst bij de kant ligt, zodat je er uit kan komen. Om de crew er uit te krijgen pak je als stuur, liggend de rigger vast bij de betreffende roeier, zodat die er laag en gebruikmakend van beide handen op de boord en de kant, er uit kan komen. Erin komen is andersom. Wegvaren = eerst kijken, en uitzetten tegen het houtwerk, boven of onder de steiger. Ondertussen de riem aan de waterkant plathouden.*



### 16) Onder de Blauwebrug doorvaren, waar tot de helft een grijze buis hangt.



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

Onder de blauwe brug hangt tegenwoordig een buis, waarin de reserve slagboom van de brug is opgeslagen. Er is ondanks dit obstakel prima onderdoor te varen. Hoe doe je dat, komende vanuit het zuiden? Allereerst kijk je of het achter je vrij is om te kunnen oversteken van SB naar BB. Stuur zo, dat de riemen op 50-75 cm vanaf de wal kunnen roeien. Met big blades heb je 10 cm extra ruimte t.o.v. tulpladen. Door verschillende waterhoogtes en bij mindere ervaring is het verstandig om te laten lopen en bedankt aan te geven, alsmede bukken nu! Als stuur kan je perfect zien of het voldoende is ja/nee. (Zeg dat dan ook!) Zorg dat je de boot op het midden hebt van de doorgang en kijk ook naar de riemen aan stuurboord. De brug loopt taps uit, d.w.z. dat naarmate je verder onder de brug komt het wijder wordt. Als je goed op koers ligt, kunnen de roeiers gewoon blijven zitten. Laat je er rustig onder door dobberen. (Heb je een ervaren crew en ben je er zelf als stuur ook bedreven in, dan kan er bukkend ook gewoon geroeid worden.) Pas op voor tegenliggers, want die hebben voorrang als je zelf aan BB vaart (Kano's suppers, roeiboortjes en kleine motorboten komen er ook onderdoor.) Als je zelf vanuit het noorden komt heb jij voorrang op tegenliggers omdat je aan SB vaart. De ingang is breder en wordt naarmate je verder komt smaller. Let op je BB riemen t.o.v. het brugeiland. Met 40 cm afstand gaat dat prima lukken. Let op het wegdrücken door de wind als die boven de 5-6 bft is en uit het zuiden komt! Op kracht de boot weg laten trekken.



- 17) Nu de struiken en bomen zijn weggehaald, kan ook de **smalle doorgang van de Blauwe brug** gebruikt worden. Die is even hoog en breed als die onder de Wiersebrug.

Dit smalle gedeelte is vergelijkbaar met het smalle deel van de Wiersebrug. Lange tijd is er niets aan de naast staande bomen en planten gedaan, waardoor het langzaam dicht slipte. Ook heeft er een paar jaar een roeiboortje ondergelegen. In het najaar van 2021 is alles weggehaald, maar liggen er nog wat takken aan de kant in het water. Hoe neem je dit stuk brug? Vaar iets schuin aan en laat t.h.v. de remming aan BB half slippen. Zodra je voorbij de 1<sup>e</sup> meerpaal bent kan je nog 1 of 2 slagen roeien. Stuur op het BB deel onder de brug. Zodra je er bijna bent laat je slippen aan BB en bukken nu en stuur je de boot op 60 cm van het eiland er onderdoor. De riemen aan SB liggen plat op het water. Geen vaart genoeg? Geen nood, de stuur duwt via het dak de boot naar voren. Bij het er uit komen kan je de roeiers een voor een laten uitzetten. Let op want ook hier staat een barriër met afmeer palen. Op de laatste hangt een autoband waar jaarlijks een Meerkoetje in broed ... Heb je 'm bij je, dan kan je ook als stuur peddelen. Lig je te veel uit koers, laat dan één roeier verkort roeien, slippend uitzetten, of gewoon tegen de wand uitduwen met de riem. (Net wat nodig is of gewenst is.) Stuur zodanig dat je ruimte krijgt voor je boegroei en laat die de boot er uit trekken.



- 18)** Doorvaren naar de woonboten, bukken onder de brug bij de Zuiderluis en kunnen wisselen aan de oever 40 meter verderop aan SB.

*Bij het Zuiderluiseland van RWS, ligt een lagere vaste brug in verhouding met de Wierse- of Blauwe bruggen. Voor dat je hem nadert heb je aan BB twee aan twee afgemeerde pontons liggen. Dus stuur er omheen, waarna je de neus van de boot op het midden mikt van de brug. Laat op tijd lopen & bedankt en geef bukken nu als commando. Check of iedereen laag genoeg zit en laat dat weten! Drijf er onder door. Je kan eventueel je boegroeier gebruiken om de boot weg te trekken, waarna de rest invalt. Bij een ervaren crew wordt dan vaak "pak maar weer op" gebruikt (i.p.v. slag klaarmaken, slag klaar en af).*



- 19)** Aanlanden en wisselen van stuur bij walnoot- en kastanjeboom aan de sluis kant.

*De meeste ploegen die hier varen, gaan eerst naar achteren en wisselen op de terugweg. Je vaart hier langs de woonboten tot de knik naar BB. De lijkt flauw maar vraagt niet alleen om op tijd in te sturen, maar ook sterk SB. (Je kan hier ook vastroeien BB toepassen). Helemaal achterin zit een watergemaal, dat naar twee kanten kan pompen, richting Utrecht (meestal) of vanuit Utrecht (soms, bij te lage waterstand in de Lek). Het staat ook vaak stil Ga niet verder dan, zeg 20 meter er vandaan, Je kan naar binnen getrokken worden en dan kom je er erg moeilijk weg. (de boot blijft wel drijven, dus geen paniek daar!) Als er water in komt vanuit Utrecht wordt je naar achteren geduwd. Veilig is direct achter de laatste woonboot te ronden en na een PVtje (persoonlijke verzorging) terug te varen.*

*Wisselen kan je direct achter de grote wilde kastanje aan BB, je kan daar prima aanlanden bij de walnotenboom. De houten beschoeiing is glad en er is een aflopend talud van gras. Ook hier leunen op de waterkant (met plat blad), dan kan de riem aan de walkant er prima overheen. Crew de boot vastpakken aan een polletje gras tijdens het wisselen. Bij van wal steken eerst de boeg laten wegduwen en eventueel met BB wegtrekken. Daarna kan de rest.*





## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

### Doorslag

- 1) Aanloop, hoe te kijken en het nemen van de **dubbele openstaande Doorslagsluis**.



*Komend van onze roeilocatie, blijf je aan SB varen tot de Vredenbestaan en ga daar stil liggen. Check of het voor en achter vrij van scheepvaart is, om te kunnen oversteken naar de andere wal (Herenstraat). Daar draai je de punt richting de sluis. Rustig oproeien, strak langs de SB oever tot dat je overzicht hebt op de twee sluisen. Zijn we leeg, dan stevig op de benen de boot de sluis inbrengen. Het is verstandig om je crew uit te leggen dat je HALF gaat slippen met beide riemen, waarbij de stuur de boot in het midden van de sluis houdt, of dat je aan de windkant (meestal SB) geheel gaat slippen met de SB riem. Zodra de crew de riemen kan uitzetten, laat je vier slagen op de benen uitvoeren, waarna hetzelfde tafereel wordt uitgevoerd. In de 2<sup>e</sup> sluis weer vier sterke slagen en voor de 3<sup>e</sup> keer half door beide, of heel aan SB laten slippen. Dan ben je de sluis uit.*

*Komende vanaf het Merwedekanaal heb je meeste 2-3 km p/u aan stroming mee. Als je terugkomt heb je dus meer vaart nodig! Wees er op attent op dat bij westenwind, die via de muur van de Henkelfabriek terugkomt vanaf de andere kant en je hierdoor kan worden weggezet.*

*Hoe zit het met voorrang? Wie het eerst bezig is in de sluis heeft voorrang. Wij hebben officieel voorrang op gemotoriseerde pleziervaart, maar laat ze er eerst maar uitkomen. Lig jij in de sluis laat je dan niet wegdrücken door een schip die vanaf de andere kant er in wil komen en die denkt dat die er wel langs kan. Bedenk dat wij 6 meter breed zijn en dat onze riemen deel uitmaken van onze veiligheid t.o.v. de balans in de boot. Bij meerdere roeiboten is het zaak om bij elkaar te blijven met een onderlinge afstand van 15-20 meter.*

- 2) Het nemen van de lage **Gein- en Doorslagbruggen**. Erna een voor een overeind komen. Bij te weinig snelheid trekt de stuur de boot die in het midden van het water moet liggen de boot er uit.

*Licht je ploeg op tijd in dat de Doorslagbrug het volgende obstakel is. De hele crew, incl. de stuur moet daar gaan liggen. Vertel ze dat tijdens het liggen de riemen onderhands en even hoog moeten worden vastgehouden, met de ellebogen op de boord. Afhankelijk van de waterstand kan er soms maar 10 cm verschil zitten tussen de handen en de onderkant van de brug!*

*Hoe doe je dat? Mik op het naamplaatje van de Doorslagbrug, die hangt exact in het midden van het vaarwater. Geef op tijd de commando's laat lopen, bedankt en ga liggen. Omdat je als stuur onder de brug kan doorkijken, zie je precies of iedereen ligt en de handen goed heeft staan. Daarna ga je zelf op het stuurplankje zitten en laat je de boot er onder door glijden. Als stuur zie je boven je een paar metalen banken die evenwijdig met het vaarwater liggen. Dat is je referentiepunt om de boot in het midden er onder door te krijgen. Heb je te weinig vaart dan trekt de stuur de boot onder de brug door aan het plafond. Als de crew er onderuit is. Blijf dan als stuur op de stuurplank zitten en laat de bemanningsleden van positie 1-2-3-4 om de beurt overeind komen. Daarmee blijft de boot in balans liggen. Als laatste komt de stuur terug op de stuurstoel en kan je doorvaren.*

*Vaak komt het 's zomers voor dat een aantal plezierboten ligt te wachten voor de brug. Ze liggen dan schots en scheef aan SB en BB. Als er ruimte is en de bomen van de brug zijn nog niet aan het zakken (je hoort dan een bel en je kan het ook zien aan de brugverlichting) kan je er omheen en onderdoor varen. Wees er wel alert op dat er*



## Oefenlocaties voor Sturen 1 en Sturen 2

*aan de andere kant ook zo'n kudde drijvende eilanden ligt met dezelfde kenmerken en vaak tot op de brug kruipt waar ze absoluut niet mogen liggen. Als je ziet dat het verkeerslicht op rood en groen staan, kan je net zo goed wachten achter de kudde en meevaren met de flow, je hoeft dan niet te gaan liggen!*



- 3) **Aanleggen aan betonnen kade voor de Doorslagbrug**, andere wisselpunten zijn bij de Kinderboerderij en bij de kanosteiger van Jacks Grillhouse.

*Komend vanaf de Doorslagsluis heb je zo'n 30 meter voor de Doorslagbrug aan SB een lagere graswal (let op, daar kunnen brandnetels tussen staan). Direct erna is een laag stuk stenen wal. Aan beide kan je aanlanden. Afhankelijk van de hoogte t.o.v. het water en de wal kan je de SB riemen met wat leunen op BB (met de bladen plat op het water) op de kant leggen. Anders kan je aanlanden met de riemen slippend aan SB, waarna eerst de stuur een graspol vastpakt en daarna de andere roeiers. De stuur kan uitstappen en neemt liggend de middelste rigger vast, waarna de anderen kunnen uitstappen als dat gewenst is. Dezelfde procedure wordt bij vrijwel alle andere aanlandingen gebruikt. Let op gladheid.*

